**제 4 조 스마트폰 앱 기반의 강아지 매칭 애플리케이션 (Together)**

**🎬개 요**

오늘날 농협경제연구소에 따르면 국내 반려동물 인구는 약 1,400만 규모로 추산된다. 1인 가구가 증가하고 고령화가 가속화되면서 반려동물과 함께 사는 가정이 늘고 있다. 가족이나 다름없는 반려동물을 위한 다양한 서비스가 필요해짐에 따라 최근 국내 반려동물 시장이 급성장하고 있다.

오늘날 스마트폰 사용이 많아지면서 반려견과 사용자 모두를 편리하게 해주는 플랫폼이 다양하게 서비스되고 있다. 하지만 반려견의 친구를 직접적으로 만나게 해주는 플랫폼은 확인할 수 없었다. 우리는 반려견의 친구를 찾아주는 플랫폼이 어떨까 하는 생각을 하게 되었다.

우리는 강아지도 사람처럼 집주변에 친구가 필요하다고 생각하고 있다. 기존 폐쇄적 형태의 반려인간 만남을 보다 개방적으로 이루어지게 하기위해서 GPS를 기반으로 일정 거리 내의 반려인과 매칭시키고, 또한 약속을 정하기 위한 채팅 기능을 제공해주고 있다

**🎬설계의 주안점**

- GPS기반의 주변사용자 추천기능

- 사용자간 채팅기능

- 친구목록관리 기능

**🎬응용 분야**

- 반려인들을 위한 어플리케이션

- 펫코노미(Petconomy)\_반려동물 관련 시장

**🎬사용기술**

- 개발 환경 : Windows 10 pro / .NET FrameWork4.5

- 개발 도구 : Visual Studio 2017/ Maria DB/ Android Studio/ Java/ C#/ Firebase

**🎬조 원**

- 김경훈, 박준영, 박준형, 윤상배